ASSEMBLÉE NATIONALE

29 septembre 2023

SÉCURISER ET RÉGULER L'ESPACE NUMÉRIQUE - (N° 1674)

Commission	
Gouvernement	

Non soutenu

AMENDEMENT

N° 463

présenté par

Mme Duby-Muller, Mme Bazin-Malgras et M. Viry

ARTICLE 15

I. – À l'alinéa 2, supprimer le mot :

« monétisables ».

II. – En conséquence, procéder à la même suppression à l'alinéa 3 et à la première phrase de l'alinéa 4.

III. – En conséquence, à la fin de l'alinéa 4, supprimer les mots :

« et qui sont susceptibles d'être cédés, directement ou indirectement, à titre onéreux à des tiers. »

IV. – En conséquence, à la première phrase de l'alinéa 5, supprimer le mot :

« monétisables ».

EXPOSÉ SOMMAIRE

Le présent amendement vise à supprimer l'aspect « monétisable » des objets numériques dans le cadre de la définition des jeux à objets numériques monétisables (JONUM).

Les risques associés à la définition et à la régulation des JONUM destinés à soutenir les acteurs de l'écosystème Web 3.0 en France sont notamment :

- Une remise en cause du principe de prohibition, clé de voute de la régulation des jeux d'argent ;
- La déstabilisation d'acteurs déjà en place (siphonnage du secteur économique des jeux d'argent en le mettant aux mains d'opérateurs étrangers) ;
- Un tarissement des recettes fiscales associées notamment pour les collectivités locales ;
- La création de nouveaux coûts à compenser (addiction, lutte contre le blanchiment) ;

Afin de concilier l'objectif d'accompagnement de l'innovation dans le secteur des jeux numériques avec les objectifs de prévention des risques à l'ordre public, de protection de la santé et des mineurs, le présent amendement propose de maintenir une frontière claire et étanche entre les jeux à objets numériques et les jeux d'argent et de hasard, qui sont soumis à un cadre de régulation strict garant de l'ordre public et de la santé publique, en supprimant l'aspect « monétisable » des objets numériques dans le cadre de cette nouvelle offre de jeux.